

## FeelObject

Permettre à un déficient visuel de découvrir la représentation d'un objet

Nom de l'entreprise : FeelObject Adresse : 244 route de Seysses Batiment 4 31100 Toulouse Site Web : www.feelobject.fr SIRET : 81262475700025	Porteur de projet : Sylvain Huin Fonction : Président Tél : 06 31 25 42 46 Mel : sylvain.huin@feelobject.fr
Secteur d'activité : Impression 3D Année de création : 2015    Implantations : Toulouse    Effectif: 5 Exemple d'innovation : Virtuoz, un plan interactif en 3d pour le déplacement des personnes mal-voyantes ou non-voyantes	

### *Votre idée en quelques mots*

Utiliser notre savoir-faire en impression 3D pour permettre à une personne déficient visuel de découvrir une maquette (a priori d'avion, ou autre), grâce au toucher et à l'ouïe.

### *Enjeux et contraintes concrètes de votre idée pour votre entreprise*

Il s'agit d'imaginer comment mettre en œuvre la technologie maîtrisée par FeelObject dans un cas d'usage de découverte d'une maquette. Le marché visé serait celui des musées.

L'idée est d'intégrer de l'électronique dans une représentation en 3D d'un objet (exemple un avion) afin de rendre des zones interactives qui émettront du son. La personne déficiente visuelle pourra ainsi découvrir un objet inconnu en autonomie.

Le produit devra être simple à utiliser, à un coût « le plus faible possible »

Point de départ : Imprimante 3d (Feelobject ou Fablab), Carte arduino (Touch Board) qui permet grâce à des câbles ou une encre conductrice de rendre des zones interactives (le son se déclenche quand on touche cette zone).

### *Contacts pour que les étudiants puissent démarrer la mission*

Le porteur du projet.

Musée Aeroscopia